

Responsable d'équipe construction

Au sein d'une entreprise jeune et dynamique, qui conçoit et réalise notamment des décors et des mécanismes de jeu pour des **évènementiels ludiques**, du type escape games par exemple, vous êtes **responsable de la branche construction** (essentiellement bois, plastique, à développer).

Directement rattaché.e au co-fondateur de l'entreprise, Christophe, designer de formation, vous êtes chargé.e d'assurer le **suivi des projets** au niveau technique, tout en gérant le **management** et la **formation** des collaborateurs de l'équipe construction. Vous participez également de façon importante à la **réalisation des projets** (construction, assemblage, intégration, installation...).

Tâches et activités :

Pré-production :

- Participe à l'**élaboration des devis**, en évaluant la faisabilité technique du projet et le coût en matériaux et jours-hommes, et à l'élaboration des **cahiers des charges techniques**
- Assiste Christophe sur la **direction artistique** des gros projets, et la prend en charge sur les projets de plus petite envergure

Production :

- Fait la **mise en plan** d'objets à partir de croquis préparatoires, en s'assurant que l'intégration de la partie électronique soit bien prise en compte
- En fonction des informations données par le Gestionnaire de projets, **répartit les tâches** de construction au sein de l'équipe, en prenant en compte les plannings élaborés en amont et les compétences de chacun
- Trouve des **solutions techniques innovantes** avec Christophe ou les équipes lors de la création et de la production des projets, et les met en application
- Est garant de la **qualité** des produits du début à la fin du projet, et de leur conformité avec le cahier des charges

Management :

- Manage les collaborateurs de l'équipe construction : gestion des **plannings**, des congés, **évaluation** des compétences, identification des besoins de **formation**, accompagnement continu au quotidien, notamment sur les opérations fines sur machines, **responsabilité** du respect des normes de sécurité...

Organisation & stratégie :

- Participe aux **recrutements** liés à l'équipe construction, et aux discussions stratégiques liées à l'évolution de l'entreprise

- Evalue les besoins de matière première, quincaillerie, mobilier et objets en amont des projets, supervise et **coordonne les commandes** en prenant en compte les délais de livraison et les budgets alloués

Compétences et qualités requises :

- Maitrise des process et des **machines de production de menuiserie conventionnelle** : circulaire, toupie, raboteuse, dégauchisseuse, tour...
- Connaissance des **outils de productions numériques PAO**
- Maitrise de la **mise en plan** sur Illustrator
- Capacité à pouvoir exprimer ses idées par des **croquis** voire des roughs
- Curiosité mécanique pour pouvoir concevoir et créer des mécanismes
- Créativité
- Compétences en détections de pannes machines
- Expérience dans la **gestion d'équipe** et la **gestion de projet**
- Leadership
- Autonomie et organisation
- Adaptabilité, flexibilité

+ Appréciables :

- Appétence pour le design d'objets, d'espaces, et la DA
- Compétences de modélisation 3D (Sketchup, Solidworks)
- Formation en premiers secours (travail en atelier)

Le poste se situe à **Arcueil**, en région parisienne.

Contact : sebastien@labsterium.com

Poste en CDI à pourvoir immédiatement

Rémunération selon profil et expérience : entre 35 et 42k€ bruts annuels

29 avenue Jeanne d'Arc
94110 - ARCUEIL

<http://www.labsterium.com>

E contact@labsterium.com

T (+33)1 79 56 95 83