

Menuisier / Constructeur H/F

Au sein d'une entreprise jeune et dynamique, qui conçoit et réalise notamment des décors et des mécanismes de jeu pour des **évènementiels ludiques**, de type escape games par exemple, vous êtes en charge de la **réalisation des objets** (essentiellement bois, un peu de plastique et métal, à développer).

Rattaché.e à la Responsable d'équipe construction, vous réalisez de A à Z des objets simples, mais également des objets plus complexes d'après plans. Vous assurez **découpe, montage, patine, finitions** et installation si nécessaire. Vous êtes également en lien avec l'équipe électronique pour l'intégration de celle-ci dans les objets à produire.

Taches et activités :

Pré-production :

- Assiste la Responsable d'équipe de construction dans le **dessin numérique** et la production d'objets de plus petite envergure
- Réalise de la **mise en plans** sur Illustrator, en vue de découpe numérique (laser & fraiseuses)
- Donne un avis technique sur la faisabilité lors de l'élaboration de plans complexes sur certains projets
- Participe à l'élaboration et à la **réalisation de concepts et techniques innovants**, dans les domaines de la construction ou du travail de matériaux

Production :

- Réalise les projets d'après les plans et listes de débits fournis, en s'assurant que l'intégration de la partie électronique soit bien prise en compte
- Assure le **montage** de l'objet, et l'**intégration de l'électronique** extérieur (boutons, voyants, capteurs,...)
- Cherche et trouve des solutions techniques en cas de blocages ou de détection de problèmes (intégration électronique, fragilité apparente, problème potentiel de maintenance...)
- Lance les fichiers de **découpe numérique** à partir de fichiers créés en amont par l'équipe

Compétences et qualités requises

- Maîtrise des process et des **machines de production de menuiserie conventionnelle** : circulaire, toupie, raboteuse, dégauchisseuse, tour...
- Maîtrise des process manuels d'**assemblage** et de **finition** (teintes, vernis...)
- Connaissance du **travail numérique** (CAO, DAO, PAO)
- Capacité à pouvoir exprimer ses idées par des **croquis**, des **plans**

- Bonne vision 3D
- Bonne lecture des plans 2D
- Curiosité mécanique pour pouvoir réaliser, et parfois concevoir des mécanismes
- Créativité, ingéniosité
- Autonomie en production
- Adaptabilité, flexibilité
- Sens de la minutie

+ appréciables :

- Connaissance d'illustrator
- Compétences de modélisation 3D (Sketchup, Solidworks)
- Connaissances de base en électronique
- Compétences en lien avec des matières autres que le bois (résine, acier, peinture...)
- Formation en premiers secours (travail en atelier)

Le poste se situe à **Arcueil**, en région parisienne.

Contact : sebastien@labsterium.com

Poste en CDI à pourvoir immédiatement

Possibilité d'accueil de stagiaires ou d'apprentis

Rémunération selon profil et expérience : entre 20 et 30k€ bruts annuels

29 avenue Jeanne d'Arc
94110 - ARCUEIL

<http://www.labsterium.com>

E contact@labsterium.com

T (+33)1 79 56 95 83